

コンピュータ部 クラブ見学会

目次

- コンピュータ部の説明
- ゆめくじらの説明
- 各部門の説明
- プロジェクトの説明
- その他の活動の説明
- 入部の手続き

コンピュータ部とは

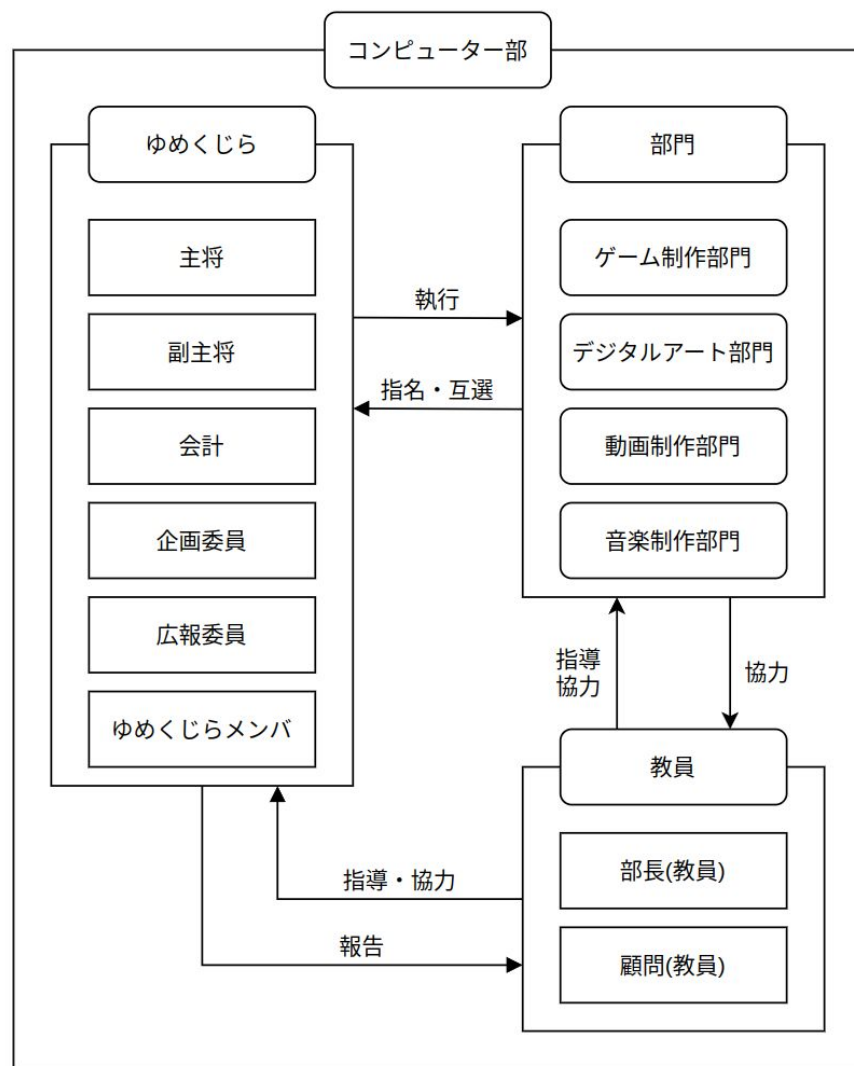
コンピュータ部とは

- パソコンを使ったものづくりをするクラブ
- 日時:月曜日、水曜日の17:30～19:00
- 場所:ICTルーム
- 人数:50人
- 兼部可能、初心者歓迎！
- 活動内容:
 - ゲーム、イラスト、モデリング、プログラミング、開発
 - LT会、交流会、勉強会
 - 詳しくは後ほど

ミッション

1. 初めの一步をサポートして、お互いに刺激しあい、モチベーションを維持できるコミュニティになる。最終的に、**独学し成長できる人間になることを目標**とする。
2. 他学年や卒業生、企業の方々との交流の場となり、イベント・技術の情報を得たり、**自分の将来像について考えたりできる機会**を提供する。
3. 技術を習得するだけでなく、その技術を用いて「**どのように社会に貢献できるか？**」という視点を身に付ける。

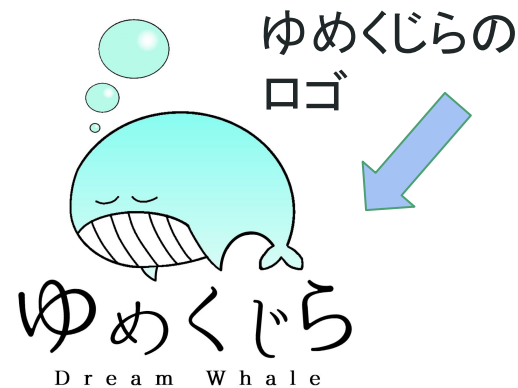
組織図



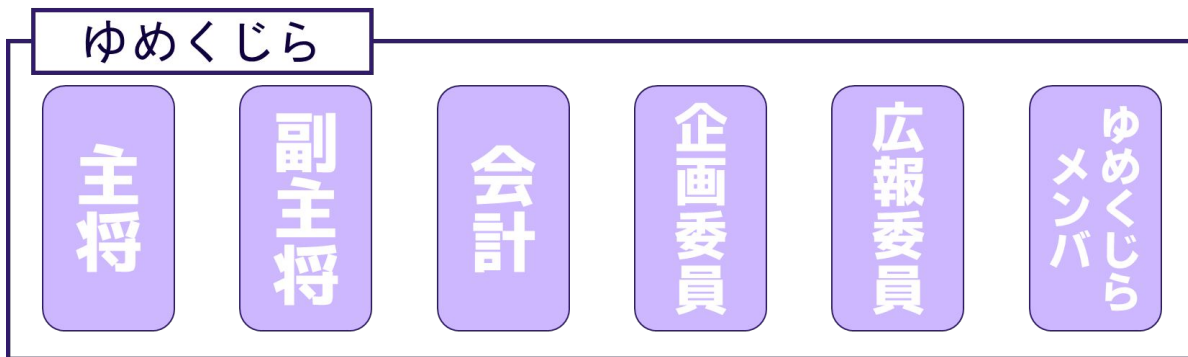
ゆめくじらについて

ゆめくじらとは

昆部の運営を行うグループ のこと



- もともと別の情報系学生団体だったが、昆布と合併(昨年度)
- **昆部の部員が所属し、運営、企画、広報**などをする
- 五役という偉そうな役職がある(特権とかは、ないです)



デジタルアート部門について

イラスト制作

活動内容

- ・自由なイラストの作成
- ・お題に沿ったイラストの作成
- ・リクエストされたイラストの作成

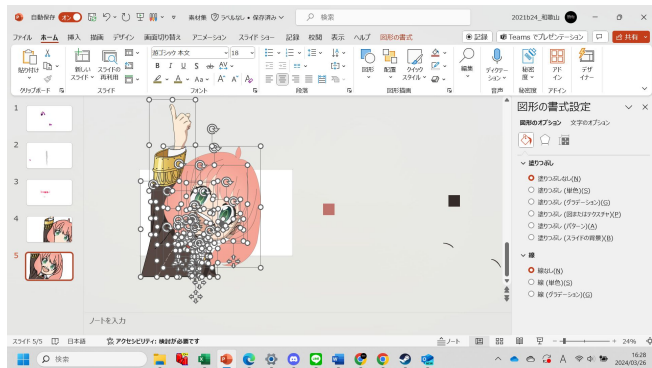
デジタル、アナログ両方可

※貸し出せる液タブは3台だけ.....



イラスト制作

特に目標はなくイラストを描きながら楽しく自由に活動しています。
してみたいことや意見は積極的に反映していきます。



3DCG制作

- ・Blender を使って様々な作品を制作
- ・数回に1度、作った作品を発表



3DCG制作

＜最初の目標＞

・Blender の基礎的な使い方を説明

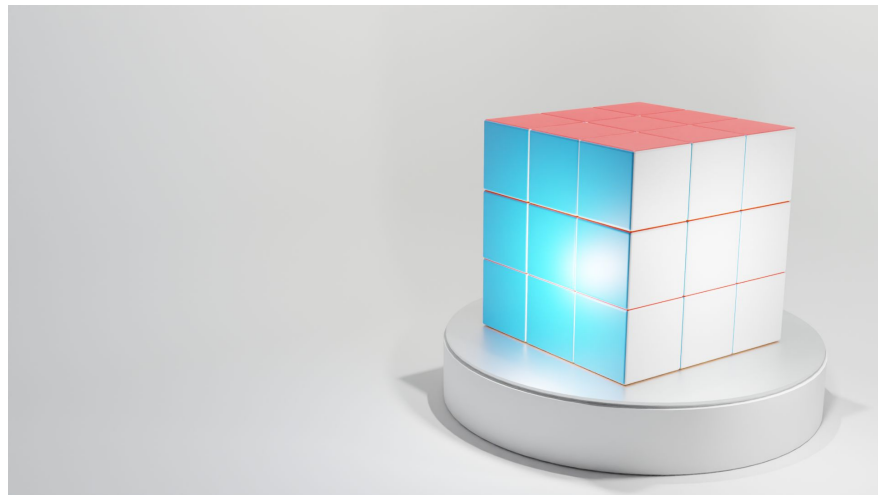
↓ このような3Dモデルが作れるようになる ↓



3DCG制作

＜その後の目標＞

- ・ゲーム制作部門に素材提供
- ・VRなどを活用したワールド制作（バーチャル部長計画）



ゲーム制作部門について

ゲーム制作

- 主にUnityを使ったゲーム制作
- プログラミングコンテストに出場

KelpSurvival - SampleScene - Windows, Mac, Linux - Unity 2021.3.0f1 Personal <DX11>
ファイル 編集 アセット ゲームオブジェクト コンポーネント ツール UJI Jobs Tutorial ウィンドウ ヘルプ

ゲーム
Game Display 1 Full HD (1920x1080) スケール 0.8x





Unityを使ったゲーム制作 プログラミングコンテストに出場

動画制作部門について

①目標

- ・自分がつくりたい動画をつくれるようになる！！
- ・昆布内で動画を2本以上つくる(試作と完成の2本)。

趣旨とそれに向けた現実的な段階として捉えてくれたらOK！

基本的にみんなやりたいことやってるだけなので
ちょっとずつ成長していこう！！

②今取り組んでいる活動

- ・学科紹介動画の作成

 - 電気情報工学科のみ完成(各学科で写真待ち中)

- ・高専祭でのつくった動画の公開

③現在やってみたいこと・チャレンジしたいこと

- ・MV製作
- ・アニメーション
- ・ゲーム実況などのシリーズ化

など

我々も初心者なので、一緒にいろいろなものに手を出して、

オリジナリー アビリティ

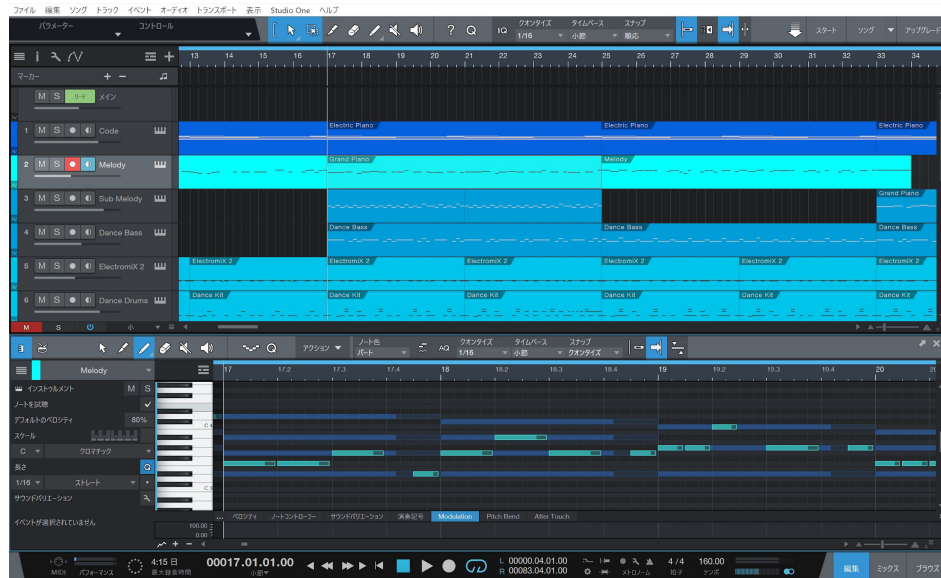
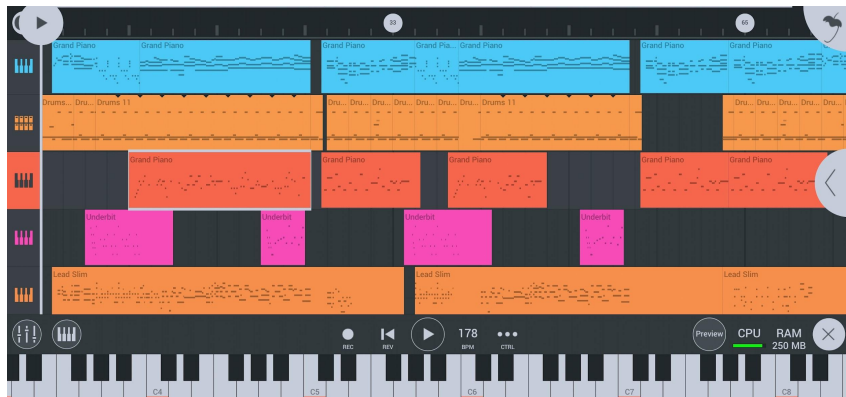
自分だけの”編集力”を引き出そう！

音楽制作部門について

▶ 音楽制作部門

コンピュータで楽曲制作する (DTM)

- ・オリジナル曲をつくる
- ・好きな曲を耳コピする
- ・音声合成で歌わせる (ボカロ曲)



▶ 最初の目標

『簡単な曲を耳コピーして、作曲ソフト（DAW）に慣れる』

作曲ソフトは何を使ってもOK！

Windows なら「Studio One 6 Prime」

iPhone、iPad、Mac なら「GarageBand」がおすすめ

用意するもの

作曲ソフトがインストールできる PC や スマホ

イヤホン or ヘッドホン（自分だけのスペースづくり） だけ！

▶さらには…

- ・音声合成で「ずんだもん」に歌わせる
- ・調声に凝ってみる
- ・自作曲の MV を作ってみる

作曲に興味のある人、ボカロが好き人はぜひ音楽制作部門へ！

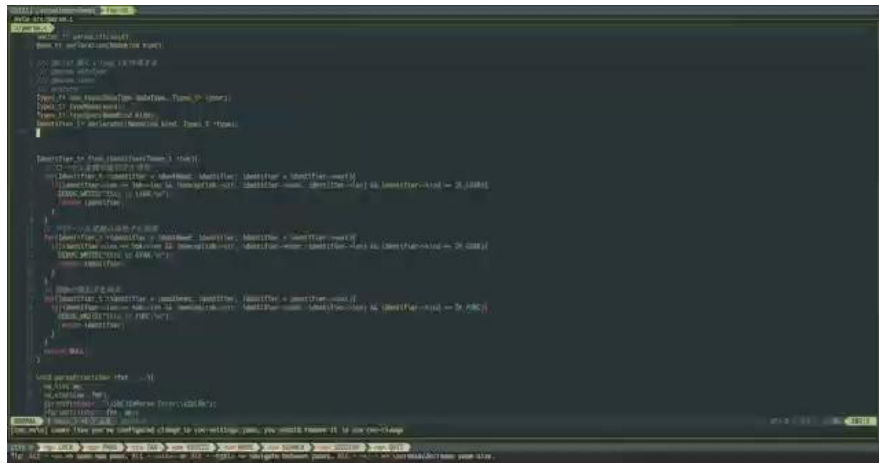
セキュリティ部門について

セキュリティ部門の特徴

- 今年度から新設された部門
- セキュリティは守る対象を理解しなければならない
- 多分野
 - リバースエンジニアリング
 - マルウェア解析
 - 暗号解読
 - ウェブセキュリティ
 - ネットワークセキュリティ
 - パケットキャプチャ
 - etc...

活動内容 ～守る対象について学ぶ～

- 自作CPU
- 自作OS
- 自作コンパイラ
- 自作プログラミング言語
- Webアプリの作成
- 本を読みながら手を動かす
- 資格勉強をする

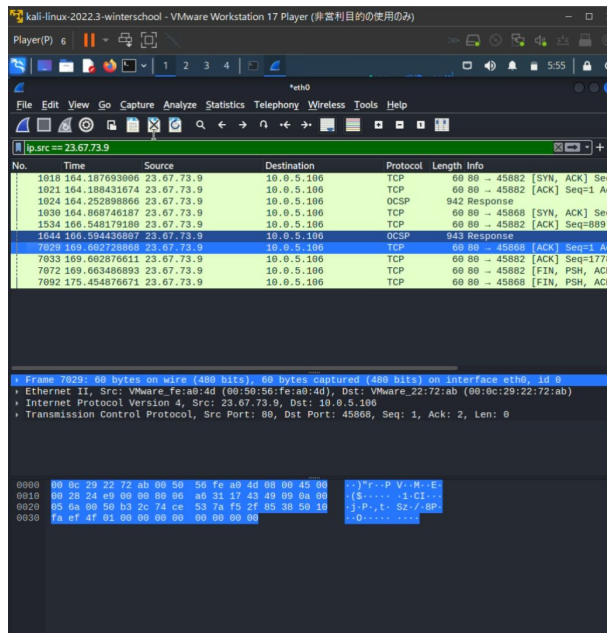
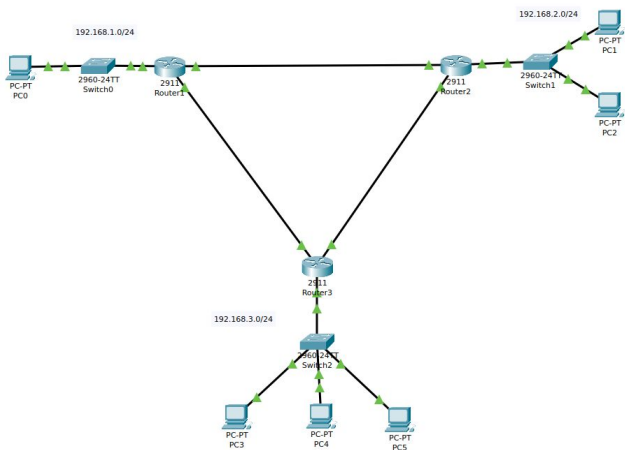


The image shows a screenshot of a code editor with a dark background and light-colored text. The code appears to be assembly or a low-level programming language, featuring various instructions and comments. The text is somewhat blurry but contains recognizable words like 'mov', 'add', and 'sub'. The editor has a standard interface with a menu bar at the top and a status bar at the bottom.

寮生達よ

活動内容 ～セキュリティコンテストに出場～

- KOSENセキュリティコンテスト
- 情報危機管理コンテスト
- サイバーサクラ
- 防衛省CTF



第 23-204-079 号

修了証

和歌山工業高等専門学校

電気情報工学科

椋内 蒼太郎 殿

上記の者は国立高等専門学校機構サイバーセキュリティ人材育成事業「KOSENセキュリティコンテスト2023」プログラムを修了したことを証する

期 間 2023年11月18日(8時間)

内 容 セキュリティコンテストによるCTFの実践

修了日 2023年11月18日

木更津工業高等専門学校

校長 山崎 誠

活動内容 ～イベント・勉強会に参加する～

- セキュリティ・キャンプ全国大会
- K-SEC サイバーセキュリティ演習
- 警察庁連携 トップガン講習会



株式会社ドワンゴ 佐藤 弘崇 氏、筑波大学 高名 典雅 氏による
L3 「コンパイラゼミ」



セキュリティ・キャンプ全国大会 2023、
セキュリティ・ネクストキャンプ 2023、
セキュリティ・ジュニアキャンプ 2023 は終了しました。



5日間お疲れ様でした！

セキュリティ・キャンプ 全国大会 2023 #seccamp
セキュリティ・キャンプ・ジュニアキャンプ 2023 2023/08/10

https://x.com/security_camp/status/1161553554823270400?t=1jKJyNOuO9yjlVvSA5CxTw&s=33

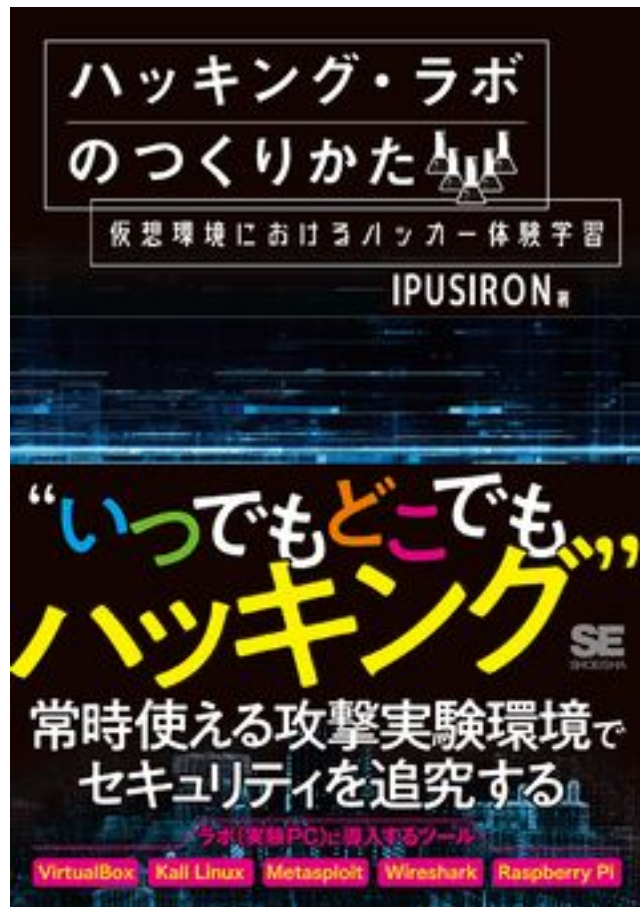
セキュリティ・キャンプ 全国大会 2023 #seccamp
セキュリティ・キャンプ・ジュニアキャンプ 2023 2023/08/11

https://x.com/security_camp/status/1689915110306033664?t=pFavFOaO_tIA3xR6Mqh3iQ&s=33

新入生の初めの目標

- C言語を学ぶ
- ハッキングラボを一読
- Wi-Fiハッキング演習
- セキュリティコンテスト出場

情報社会を生き抜くために
セキュリティを学ぼう！！



Webサイト構築プロジェクトについて

プロジェクトの目標

コンピュータ部のWebサイトを

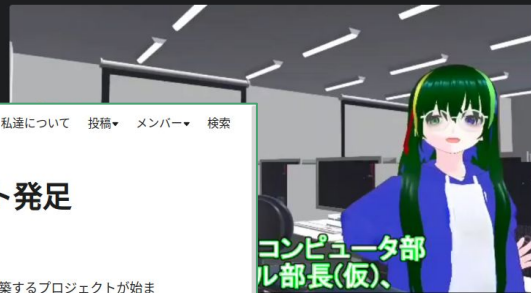
作るプロジェクト



※スマホにはまだ完全に
対応していないのでご了承を

コンピュータ部とは

私達コンピュータ部は、和歌山工業高等専門学校(National College of Technology, Wakayama College)の情報系のクラブです。2024年度から本校の「ゆめくじら」というサークルと合併し、新体制で運営しています。



WEBサイト構築プロジェクト発足

コンピュータ部のWebサイトを構築するプロジェクト

March 18, 2024 - IguchiAina, KodateAsuna, KajimitoHinano

コンピュータ部では、新たにコンピュータ部のWebサイトを構築するプロジェクトが始まりました。外部の方にコンピュータ部を知ってもらうこと、コンピュータ部のデザインアート部や、動画作成部が作成した作品を公開する場所を提供すること、Web技術に学びきっかけとなることなどを目的として発足しました。

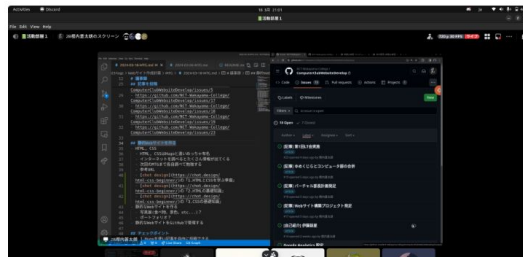
メンバー

榎内、岡崎、井口、梶本、小館、巻洵、伊藤

活動内容

webサイトの仕組みを勉強し、GitHubやVSCodeを用いてwebサイトを開発しています。

ミーティング中の様子



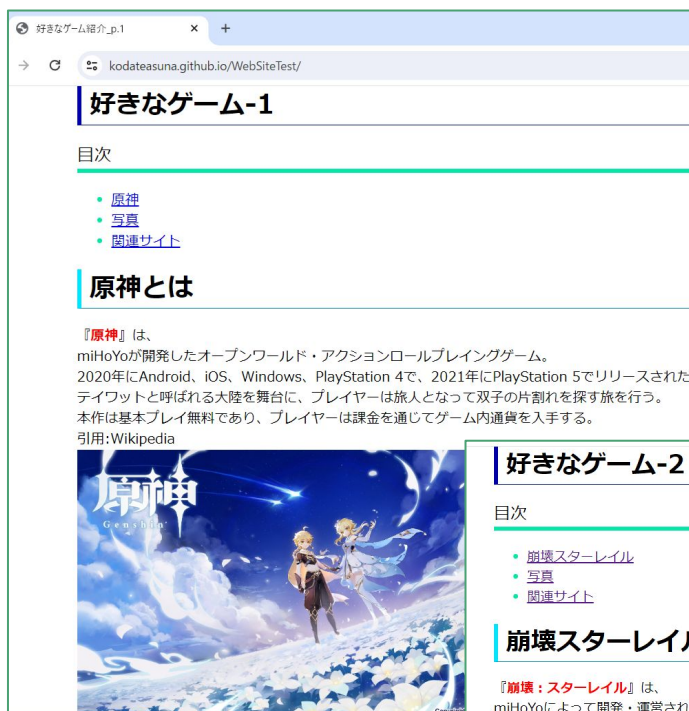
コンピュータ部
部長(仮)、

激しい、モチベーションを維持できるコミュニケーションになることを目標とする。自由に学べる時代になりました。特に情報系の技術が紹介されていたり、新しい技術が紹介されていたりするため、独学できる人は自分でどんどん成長を秘めています。そこで、コンピュータ部では独学を目標とします。しかしながら、独学をするという学生が多いのが現状です。また、独学

現時点の様子

活動内容

- Webサイトの作り方を学ぶ
- クラブのWebサイトを作る
- 6月ごろから社会人の方も参加してWebアプリを作る予定



好きなゲーム紹介_p.1

→ kodateasuna.github.io/WebSiteTest/


好きなゲーム-1

目次

- [原神](#)
- [写真](#)
- [関連サイト](#)

原神とは

『**原神**』は、miHoYoが開発したオープンワールド・アクションロールプレイングゲーム。2020年にAndroid、iOS、Windows、PlayStation 4で、2021年にPlayStation 5でリリースされた。ティワットと呼ばれる大陸を舞台に、プレイヤーは旅人となって双子の片割れを探す旅を行う。本作は基本プレイ無料であり、プレイヤーは課金を通じてゲーム内通貨を入手する。
引用:Wikipedia



好きなゲーム-2

目次

- [崩壊スターレイル](#)
- [写真](#)
- [関連サイト](#)

崩壊スターレイルとは

『**崩壊：スターレイル**』は、miHoYoによって開発・運営される基本プレイ無料コンピュータRPG。miHoYoが開発する『崩壊』シリーズの一作であり、プレイヤーは銀河を旅する開拓者となって様々な星を巡る。
引用:Wikipedia



オリジナルの
Webサイトを作ろう！！



バーチャル部長計画について、

部長Projectとは？

コンピュータ部公式(?)キャラクターである

和歌宮らみな を創造していくプロジェクトです！す！



部長Project

部活紹介動画や



Virtual ICT Room は

VRCHAT



コンピュータ部は、初心者大歓迎！

このプロジェクトの一環です！

部長Project

定期的にミーティングを行って、どんなことをするか決めています。ミーティングは自由に参加できるので、
気になる人はDiscordのバーチャル部長計画チャンネルをチェック！
みなさんのアイデアを待っています！

例)

- ・LINEスタンプ作りしたい！
- ・二人目のバーチャル部長(???)を...
- ・youtubeに何か動画あげてみる？



その他の活動について

お茶の間の帝王より

お茶の間ではみんなが自由に話しています

食べたものの写真を上げたり

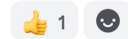
ガチャ結果を自慢したり

わいわいしている！

お茶の間を盛り上げてくれ！



21B三島有騎(ketoro) 2024/04/01 11:45
神引きあざす



21B三島有騎(ketoro) 2024/04/03 09:48
デカ海老



2024年4月4日



21B三島有騎(ketoro) 2024/04/04 18:44
美味かった



ご清聴ありがとうございます
